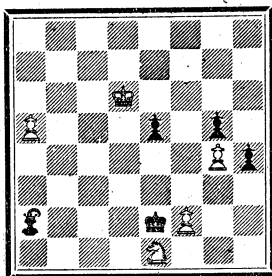


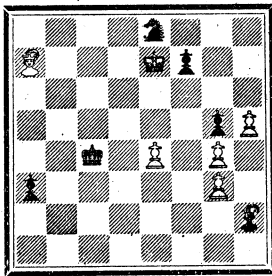
VÉGJÁTÉKOK

105. GRÄTZER GYÖRGY



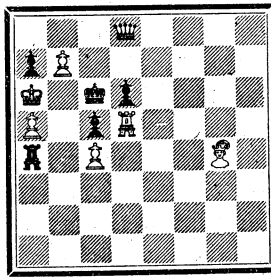
Világos nyer

106. GRÄTZER GYÖRGY



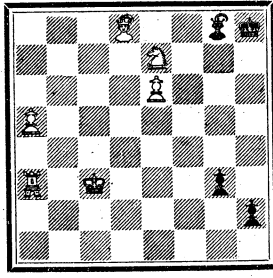
Döntetlen

107. MATZNER ISTVÁN



Döntetlen

108. ZALÁN JÁNOS, Győr



Világos nyer

FEBRUARI MEGFEJTÉSEK

93. Kassai. Intenció: 1. Fb2, Fa7 2. Fc1, Fb8 3. Ff4, Fa7 4. Fh6, Fb8 5. Ff8, Fa7 6. Fe7, Fb6 7. Kg7, Fa7 8. Fd8!, Fb6! 9. Fe7!, Fa7 10. Kh8, Kf8 11. Kh7 (ez a tempónyerés többféleképpen is keresztülvihető), Ke8 12. Kg7 (lényeges, hogy a világos király most g7-en álljon), Fb6 13. Fb8!, Fd8 14. Fc7! és nyer. Ez a nyerő állás 2. —, Fb8 esetén más védekezésre is kihozható. Pl. 5. —, Fd8 6. Fe7!, Fb6 7. Kg7, Fa7 8. Fd8 stb., mint fenn. Sötét azonban 2. —, Fb6! után finom védekezéssel döntetlent tarthat: 3. Fh6, Fd8 4. Kg7 (4. Fg7-re 4. —, Fg7!; Ff6: 5. Ff6: patt), Fb6 érdekes pozíciós döntetlen, mert az f6 pontot védő világos király akadályozza a futár behatolását. Tekintettel az ellenjáték rejtettségére, azokat a fejtöket is pontozzuk, akik kizárólag az intenciót közik. Nevezettek 6 pontot kapnak: a megdöntést pedig 10 pont jár.

94. Kassai. 1. Fb2, Fa7 2. Fc1, Fb8 3. Ff4, Fa7 4. Fh6, Fb8 5. Kg7, Fa7 6. Kf6, Kd7 7. Kg5, Kc8 8. Ff4, Kb7 9. Kc4, Kc6 10. Fd4!, Fb8 (10. —, Fd4: után világos számára a gyalogvégjáték nyerve van) 11. Fc5!, Kb7 12. Kf4, Kc8 13. Kg5, Kd8 14. Kh6, Ke8 15. Kg7, stb. és nyer. Nem segít sötét az sem, ha a királyt ellenkező irányban kísérel meg a behatolást: 1. —, Fd8 2. Kg7, Fb6 3. Kh6, Fa7 4. Fc1, Fb8 5. Ff4, Kf8 6. Kg5, Kg8 7. Kg4,

Kh7 8. Kf3, Fa7 9. Ke4, Fb6 10. Fe5, Kh6 11. Fd4, Fd4: 12. Kd4: Kg5 13. Kc5 stb. és nyer. A két végjáték természetesen csak együtt létjogosult, reméljük, a szerzőnek sikerülni fog az első hadállás javítása. (8 p.)

95. Lindner. 1. g6, b3 2. g7, b2 3. g8v, b1v 4. Vg3+, Ke4 5. Ve3+, Kd5 (5. —, Kf5 6. Ve5 matt) 6. Ve3+, Kc6 (6. —, Kc4 7. Ve4+, Kb5 8. Vb7+ és nyer.) 7. Vd6!, Kb5 v. Kb7 8. Vb8+ és nyer. 4. —, Ke2 5. Ve3+, Kf1 (5. —, Kd1 6. Vd3+, Ke1, Fg3 matt.) 6. V3+, Kgl (6. —, Ke1 7. Vh1+ és nyer.) 7. Fe3+, Kh2 8. Vf2!, Kh3 v., h1 9. Vh4+, Kg2 10. Vg4+, Kh2 (10. —, Khl 11. Vh3 matt: 10. —, Kf1 11. Vg1+ és nyer.) 11. Ff4+, Khl 2. Vh3!, Kg1 13. Fe3 matt. Sajnos 7. Fe3+ helyett megy 7. Ve2! (fenny. 8. Vh2+, majd 12. Ff4+ is. (A leveztetés teljességéig függően 6–10 p.: a mellék- változat közléséért külön 2 p.)

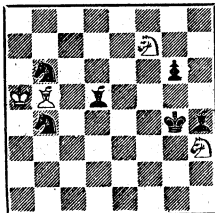
96. Lindner. Intenció: 1. Hc6+, Kc8 2. Ke7, g5 3. hg6: e. p., hg6: 4. Ke8, g5 5. He7+, Kb8 6. Kd7! g4! (6. —, Ka7 7. He8+, stb. lépéssémélés) 8. Hc6+, Vc6+ 8. Kc6: g3 9. a7!, Ka7: 10. Kc7, g2 11. b6!, Ka6 12. b7, g1v 13. b8v és döntetlen. Ez az állás azonban sötét számára tanulmányszerűen nyerve van: 13. —, Vh2+ 14. Kc8, Vb8+ 15. Kb8!, Kb6!! (15. —, Kb5, 16. Kc7, Kc4 17. Kd6, stb. csak döntetlen) 16. Kb8, Kc5!! (16. —, Kc6 17.

Kc8 ismét döntetlen) 17. Kc7, Kd4 18. Kd6 (A megelőző sötét lépések magyarázata az, hogy ha most világos Ke6-t lépne, biztosítaná a döntetlent), e3! 19. Ke6, Kc3, majd 20. —, Kd2 és nyer. Sötétnek nyeresi esélyei vannak a vezérsere helyett 14. —, Ve2: után is. *Javítás: e3-on világos gyalog pótlandó.* E végjáték megoldása szintén jóval nehezebb, mint az intenció; ezért a tervezett megfejtés közléséért 4 pont, a megdöntésért 12 pont jár.

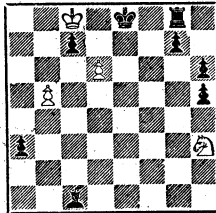
E sorozat bizony nem tulságosan sikerült, a színvonal „éveleji”; de a fejtők számára az elemzés igen tanulságos volt!

A „BULLETIN OUVRIER DES ÉCHECS” RINCK EMLÉKVERSENYE

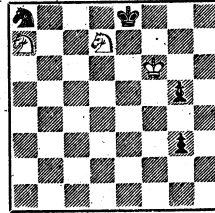
A francia munkás sportszövetség folyó irata által kiírt verseny eredménye J. Vandiest és C. F. Feijter holland versenybírók döntése alapján közel két éves kérésnapvilágot látott. A verseny magyar sikereket is hozott, ami — tekintettel annak kitűnő nemzetközi színvonalára — örvendetes. Az eredmény a következő: 1. díj: F. Richter, 2. Nyeviczkey L., 3–4. (ex aequo) C. A. Peronace és F. J. Prokop, 1. dícséret: R. Voia, 2. Lindner L., 3. H. F. Blandford, 4. A. Akerblom, 5. F. J. Prokop, 6. L. Löwenton, (7 ország- ból 18 szerző 34 végjátékkal pályázott). Alant közlünk a verseny kiütöttélt feladványaiból néhány szemelvényt:

1. díj
109. F. RICHTER

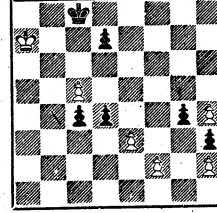
Döntetlen

2. díj
110. NYEVICZKEY L.

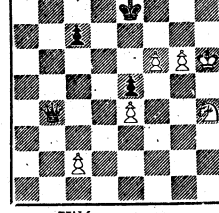
Világos nyer

3–4. díj
111. C. A. PERONACE

Döntetlen

2. dícséret
112. LINDNER L.

Világos nyer

3. dícséret
113. H. F. BLANFORD

Világos nyer

Az elsődleges szép pattkombinációt mutat be: a pattképek ismétlődnek: 1. He5+, Kh3: 2. Hg6: Fe4: 3. Hh4: Hg5 4. Hf5: F5: Fd7: patt: 3. —, Hh5 4. Hg2! Fe2: 5. Ff1, Ff1: patt: 3. —, Hh5 4. Hg2 után ha 4. —, Kg2: következik, úgy a folytatás 5. Fd3!, Ff3 6. Fe2 stb. lépéssémélés, vagy patt. Sötét két tiszt elvonását csak úgy tarthatja meg, hogy két huszárra maradjon, ami természetesen szintén döntetlen. A versenybírók kiemelik a pattkombináció eredetiségét.

A nemrég elhunyt magyar mester „poshumus” műve erőlyes matt támadást ábrázol: 1. Fg6+, Kf8 2. Kd7: c6: 3. b6. Fe3 4. b7, Fa7 5. Ff4, Bh8 6. He6+, Kg8 7. Ke8, Bh7! 8. Hf4!, Bh8! 9. Hd5, Bh7 10. He7+, Kh8 11. Kf8, d5 12. Fh5: Fc5 13. b8v és nyer. Meglepetés és csak kellő elmélyülés után érthető meg, hogy világos nagy állásfölénye mellett is csak pontosan meghatározott lépések biztosítják a nyerést.

A felületes szemléző köny- nyen azt hihetné, hogy „minden nyer”.

A következő végjáték szellemes ötletet tartalmaz: 1. Hc6!, g2 után 2. Kg6!! valóban rejtett lépés. Miért nem 2. Kg7, ami 3. Hf6 mattal fenyeget és látszólag sokkal erősebb? Erre a lépésre 2. —, Kd7! következik: 3. He5+, Ke6, majd 4. —, Kf5 után sötét nyer. Ezzel szemben 2. Kg6!! meghiúsítja ezt az ellenjátékot (2. —, Kd7: 3. He5+, Ke6 4. Hf3 után sötét nem nyerhet): viszont ugyancsak hatástalanítja a sötét gyalogátváltozást: 2. —, g1v 3. Hf6+, Kf8 4. Hd7+, Kg8 5. Hf6+, Kh8 6. He5!, Vb1! 7. Kh6! és döntetlen lépésséméléssel.

A következő mű a szerzője által kidolgozott témakörbe tartozik: kölcsönös gyalogátváltozások után vezérmérsek halmozása. Ez a feladvány eddig csúszeltesítőmenny: a témát öt változatban mutatja be: 1. h5, c3 2. h6, c2 3. h7, c1v 4. h8v+,

Kc7 5. Vb8+, Kc6 6. Vb7+, Kc5: 7. Ve7+ és nyer; 1. —, d3 — 6. Vb6!+, Kd5 7. Vd6+ és nyer; 1. —, de3: 2. fe3:!, g3 3. h6, gh2: 4. a7, h1v 5. h8v+, Kc7 6. Vb8+, Kc6 7. Vb7+ és nyer; 1. —, de3: 2. fe3:!, g3 3. h6, g2 — 7. Vb7+, Kc5: 8. Vb6!, Kd5 9. e4+ és nyer: végül 1. —, g3: 1. de3: 3. h6 — 7. Vb6+, Kd5 8. Vd6+, Kc4 9. Ve7+ és nyer.

Utolsó bemutatott példánk finom tempójátékkal tűnik ki: 1. g7, Kf7 (1. —, Vc4 2. Hf5, Kf7 3. He7, Kf6: 4. g8v+ és nyer; vagy 2. —, Kd7 3. Kh7, Vf7 4. Hh6 én nyer; vagy 2. —, Vf7 3. Kh7, Vh5+ 4. Hh6 és nyer; vagy 1. —, Vd2+ 2. Kc6 és g8v+ és nyer.) 2. Hf3, Kg8 (2. —, Vb3 3. Hg5+, Kf6: 4. g8H matt; vagy 2. —, Vb3 3. He5+, Kc6 4. f7+ és nyer.) 3. Hg5, Vd6 4. Kg6, Vc6 (4. —, Vb6 5. c4!, stb.) 5. c3!+, Vb6 6. c4, Vc6 7. c5, Va6 8. H7+ és nyer.