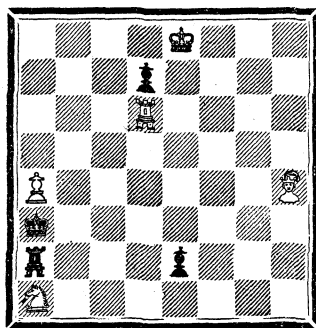
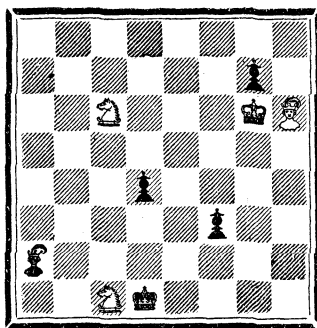


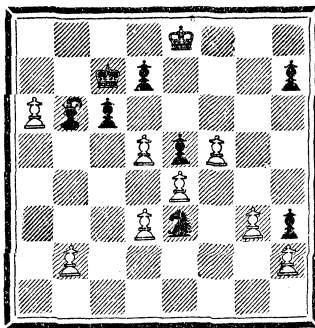
VÉGJÁTÉKOK

166. B. SOUKUP-BARDON
(Prága)

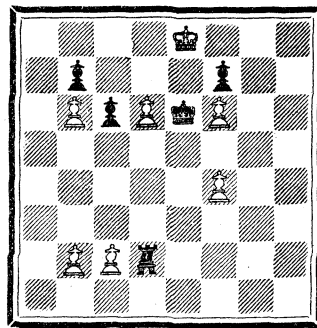
Világos nyer

167. P. ROSSI
(Grassano — Italia)

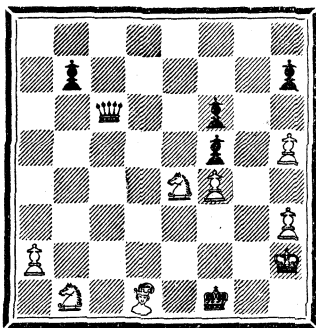
Döntetlen

168. FEKETE ZOLTÁN
(Budapest)

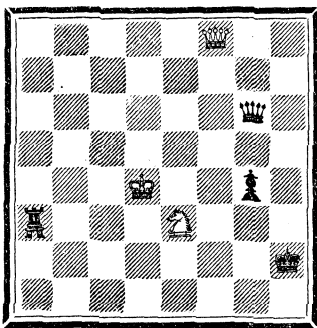
Világos nyer

169. GRATZER GYÖRGY
(Budapest)

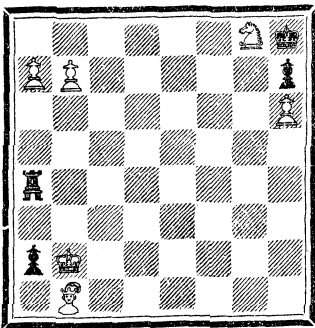
Világos nyer

170. KASSAI RICHARD
(Budapest)

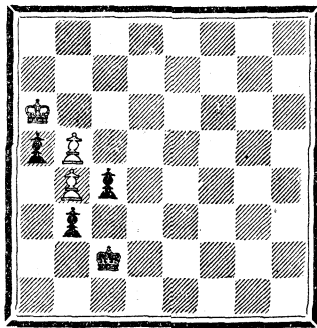
Döntetlen

171. KORANYI ATTILA
(Budapest)

Világos nyer

172. LAZÁR JÁNOS
(Budapest)

(Világos nyer)

173. ZALÁN JÁNOS
(Győr)

Döntetlen

MEGFEJTÉSEK

Július

Grätzer. 1. Ff7, h1v 2. Fd5, Vh2 3. Bb3+, Ka4 4. Bb4+, Ka5 5. Bb5+, Ka6 6. Bb6+, Ka7 7. Bb7+ stb., döntetlen. — Mellékváltozat (részl. mellékmegejt.): 2. Bb3+ (2. Fd5 helyett), Ka4 3. Bb2, Vf3 4. Ba2+, Va3 5. Ba3+, Ka3 6. Fd5, vagy 2. Bb3+, Ka4 3. Bb4+, Ka5 4. Bb2, v. b1, Ve4 (4. —, Ka6? 5. Fd5! nyer) 5. Ba1+ stb., döntetlen; sőt a harmadik lépésben egyéb világos folytatások (3. Bb1, 3. Be3 stb.) is kielégítők. A szerzőt is, bennünket is meglepett, hogy Fd5-t valóban csak a második lépésben lehet meghúzni, később már nem, Vd5, majd a bástya ülése miatt; erre a kombinációra azonban nincs szükség. (Minden helyes megfejtésért 6 p., a részleges mellékmegejtés bizonyítása esetén 10 p.)

188. Kassai. 1. Bd6+, Vd6 2. Fd6+, Kd6 3. g6, e3 4. g7, e2 5. g8v, e1v 6. Vd3+, Kc5 7. Vc7+, Kd5 8. Vc6+, Ke5 9. Ve8+ és nyer; 1. —, Ke7 2. Be6+, Ke6 3. b6, d3 4. b7, d2 5. b8v, d1v 6. Ve8+, Kf5 7. Vf7+, majd 8. Vf6+ és 9. Vd8+ nyer. Több fejtő csak az egyik változatot közli, holott a végjáték érdekességét éppen az ikerhadargás adja. Az elágazást a szerző kissé durva eszközökkel, de szellemesen valószínűsíti meg. (8 p., részleges megfejtés esetén 4 p.)

189. (Koranyi.) Intenció: 1. Kd5, Kg2 2. Ke6, Kf3 3. h5!, gh5: 4. f5, Ke4 5. Kf7!+, Kf5: 6. Kg7, e5 (6. —, Ke6 7. h4!) 7. Kh7!, e4 8. Kg7, e3 9. h7, e2 10. h8v, e1v 11. Vf8+, Kg5 12. Vf6 matt. Sziráki Géza azonban bebizonyítja, hogy a következő játszmaszerű levezetés is nyerésre vezet: 3. Kf7, Kf4: 4. g7, e5 5. Kh7!+, e4 6. Kg6!+, e3 7. h7, e2 8. h8v, e1v 9. Vf6+, Gg3 10. Vf5!, stb., mert a világos király (10. —, Ve8+, stb. után) kibújjik a sakkok elől és a vezérvégjátékokat szabaddaljaival megnyeri. Nem jó 3. Kf7-re 3. —, Ke3 sem; 4. Kg7, Kd2 5. Kh7+, Kc2 6. Kg6!, Kbl 7. h7, c2 8. h8v, e1v 9. Vb8+, Ka2 10. Va7+, majd 11. Ve7: szintén nyer. Kiváncsiak vagyunk, tud-e a szerző ellenbizonyítást produkálni. (8 p., a mellékmegejtésért 4 p.)

190. Löwenton. 1. Hb5+, cb5: 2. Bc5!+ (fenyeget 3. Fe3 matt), Vc5: 3. Fe3+, Kd5 4. Fc5 és nyer; 3. —, Va3: 4.

Fg7+, Kc5: 5. Ff8+ és nyer. A második változatot több fejtő kihagyja. E végjáték sok újat nem tartalmaz, bár néhány meglepetést emeli a bevezető áldozatok érdekességét. (Teljes megfejtésért 6 p., részlegesért 4 p.)

Augusztus:

191. Bán. Intenció: 1. c7, 0—0! 2. Hd8!, Bf5!+, Kf5: 3. Kf5!, Hb5! 4. c8H!+ és nyer. Sziráki Géza és Zalán János fejtőink közülik ezt a lehetőséget, de nem tudják, lehet-e három húzárral nyerni egyet szemben. Válaszunk: lehet, sőt nem tud védekezni a matthálóba való beszorítás ellen. E két fejtőnk kimutatja azonban azt is, hogy a végjáték intenciója 2. Hd8!-tal megkerülhető. Sőt nem tudja két tisztjét áldozni a két gyalog ellenében és sötét a 3. Ke5 4. f6 5. f7+ 6. Hd7 nyerő hadargással szemben tehetetlen. Reméljük, a szerző ki tudja javítani érdekes alapötletű művét. Fejtőnk jelentős része nem ismerte fel a mű tartalmát, sőt nem is gondolt arra, hogy sötét sáncolható. (Bármely helyes megfejtésért 8 p.)

192. Ebersz. 1. Kd7!, Ke5 2. Ke8!, Kf4 3. Kf7, Kg3 4. Kg6, Kg2: 5. h4, és nyer; 1. —, h4 2. Kd6, Kf5 3. Kd5, Kf4 4. Ke6, Kg3 5. Kf5 és nyer; 1. —, Kf7 2. Kd6, Kf6 3. Kd5, Kf5 4. g3 (ez jöhet a második, vagy harmadik lépésben is), h4 5. g4+ és nyer. Érdekes oppozíciós játék. (A megfejtés teljességétől függően 6–10 p.)

Grätzer. 1. a7, Ke8 2. Fg3, Ha8 3. e6, Kd8 4. Kd6, Kc8 5. Kc6, Hc7 6. Ve1, Ha8 7. Fa5, Hc7 8. Kb6, Ha8+, v. Hd5+ 9. Ka6 és nyer. Mellékfolytatás: 6. Fh2 (vagy más tempó), Ha8 7. Fd6, Hc7 8. Kb6, Ha8+, v. Hd5+ 9. Ka6 és nyer, mert így sem megy 9. —, Hb4+. A megkerülés ellenére is tanulságos gyakorlati végjáték. (6 p., a mellékfolytatásért külön 2 p.)

194. Clausen. 1. d4 (fenyeget 2. Vc2 matt), Kc4 2. Va2+, Kb5 (2. —, Kd3 3. Ve2+, majd matt) 3. Vb3+, Kc6 (3. —, Ka5 4. Vb4+, Ka6 5. Va4+, Kb7 6. Vb7+, majd matt) 4. Fe7!+, Ve7: 5. d5+, Kd6 6. Va3, v. b4+, c5 7. dc6: e. p.+ Ke6 8. Ve7+, Ke7: 9. c7 és nyer. Excelsior-téma (alapállásbeli gyalog a megfejtés során átváltozik) ábrázolása végjátékban.

Szeptember

199. Fritz. Intenció: 1. Bg8+, Kd7 2. Bg7+, Kd6 3. Bd2+, Kc6 4. Kg3!+, Bb8 5. Bb2!+ és nyer. 3. —, Fd5! után azonban nincs nyerés. (A megfejtetlenség bizonyításáért 8 p.)

Grätzer. 1. Bb2+, Kc1 2. Bh2+, Ba4+ 3. Ba3+ 4. Kc4, Ba4+ 5. Kb3, Bh4: 6. Kc3, Bd4 (6. —, Kd1 7. Bh1+ nyer) 7. Fg4!, Kbl 8. Ff5+ és nyer. Fordulatos végjáték. (6 p.)

151. Korányi. a) 1. Bf5+, Vf5!+, 2. Hf5!+, h1v 3. Bf6+, Kg8 (3. —, Ke8 4. Hd6+, Kd8 5. Bf8+, Ke7 6. Bc8 matt) 4. He7+, Kh7! (4. —, Kh8? 5. Kf7, Kh7 6. Hg8, majd 7. Bh6 matt) 5. Bf7+, Kh8 (5. —, Kh6 6. Kf6!+, Vf3+ 7. Hf5+! 8. Kh5 8. Bf7+, Kg4 9. Bh4: matt) 6. Bf4!+, Kg7 (6. —, Vb1 7. Bh4+, Kg7 8. Bg4+, Kh6 — Kh8-ra 9. Bg8+, majd 10. Kf7 védtelen mattnál — 9. Hf5+, Kh7 10. Kf6! stb. ugyancsak védtelen mattnál) 7. Hf5+, Kg8! 8. Bg4+, Kf8 9. Bh4!+, Vel+ 10. Kf6, Kg8 11. He7+ és nyer. b) 1. Bf5+, Vf5!+, 2. Kf5!+, Kf7 (2. —, h1v 3. Kf6!, Vc6+ 4. He6+, Ke8 5. Bg8+, Kd7 6. Bd8 matt; ugyanaz a mattkép immár harmadszor) 3. He6!, Ke7! 4. Ke5!, Kd7! 5. Bg7+, Kc8 (5. —, Kc6? 6. Hd8+, majd 7. Bb7+ nyer) 6. Kd6!, Kb8 7. Bg8+, Ka7 8. Hc7, h1v 9. Ba8+, Kb6 10. Hb5+, Kb5 11. d3!+, majd 12. c4 matt. Nagy pontossággal kidolgozott sokféle elágazó mattvégjáték. (Az elemzés pontosságától függően 6–12 p.)

152. Missiaen. Intenció: 1. Vd4, Vh6 2. Kbl, Vg5! 3. Vc5!+, g6 4. Fe4!+, Kd2 5. Ff1!+, Ke1 6. Fa6!+, f2 7. Ve5+ (vagy 7. Vc4), Kd2 8. Vd4+, Ke1 9. Vd3!+ és nyer. Mellékmegejtés: 1. Vd4, Vh6 2. Vg1+ (2. Kbl helyett), Kd2 3. Kbl, Kc3 (egyetlen) 4. Vc5+, Kb3 5. Fe4+, Ka4 (Kc3-ra 6. Fb5+ és matt két lépésben) 6. Fd3, Vh1+ 7. Kb2! nyer. Nyerésre vezet a következő hadargás is: 1. Vb6, Kd2 (1. —, Vh6-ra ugyanaz megy, mint az előző mellékmegejtésben) 2. Vf2+, Kd1! 3. Kb2!+, Vh1 (nincs más) 4. Vc2+, majd Vc1+ és nyer; 1. —, Kd1 2. Vg1+, Kc2 3. Vb1+, Kd2 4. Vd3+, Kc1 5. Vc3+, Kd1 6. Vf3!+, Kc1 7. Ve3+, Kc2 8. Ve2+, Kc1 9. Fd3 és nyer. — (Bármely helyes megfejtés közléséért 8 p.; a mellékmegejtés bizonyításáért külön 6 p.)